

Daftar Pustaka

- [1] Sulaksono D., 2012, "*Pemasaran Perumahan Bagi Masyarakat Golongan Menengah Ke Bawah Di Kabupaten Tulungagung*", Jurnal Ilmu Manajemen, REVITALISASI, Vol. 1, No. 2, hal. 39–48.
- [2] Gorbala B.T. dan Hariadi M., 2010, "*Aplikasi Augmented Reality untuk Katalog Penjualan Rumah*", Skripsi Teknik Elektro ITS Surabaya.
- [3] Rentor M.F., 2013, "*Analisis Dan Perancangan Perangkat Lunak Pengenalan Motif Batik Berbasis Augmented Reality*", Tesis Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- [4] Muna I.M., 2014, "*Penerapan Augmented Reality Pada Aplikasi Android Sebagai Pengenalan Lokasi Gedung Universitas Muria Kudus*", Skripsi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
- [5] Shinta A., 2011, "*Manajemen pemasaran*", 1st edition, Tim UB Press, Malang.
- [6] Rentor M.F, 2013, *Membuat Aplikasi Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*, Dhika Prihantono, Solo.
- [7] Elcom, 2013, *Google Android Sistem Operasi Masa Depan*, Andi, Yogyakarta.
- [8] Dharma A., 2013, *Kolaborasi Dahsyat ANDROID dengan PHP dan MySQL*, Lokomedia, Yogyakarta.
- [9] Hermawan S dan Stepanus. 2013, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Andi, Yogyakarta.
- [10] Syahputra, A., 2012. *Mahir Sekejap Desain Arsitektur Dengan Google Sketchup*, MediaKom, Yogyakarta.
- [11] Adelia dan Setiawan J, 2011, "*Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop*", Jurnal Sistem Informasi, Vol. 6, No. 2, hal. 113-126.
- [12] Pressman R.S, 2001, *Software Engineering A PRACTITIONER'S APPROACH*, 5th ed. Thomas Casson.